

# Linux Essentials 450

Nicolas Rougier (c) 2005. <http://www.loria.fr/~rougier>



Starring Arch Linux, an i686-optimized and streamlined distribution, ASPLinux, a modern multifunctional GNU/Linux distribution, Beehive, made by system administrators, for system administrators, BriSpeak, a mini-distribution for the blind, ClarkConnect, a dedicated broadband gateway and easy-to-use server, College Linux, a stand-alone operating system based on Slackware, Conectiva, a Linux distribution from Brazil, Darwin, the open-source Unix underpinnings of Apple's Mac OS X, Debian GNU/Linux, releases are geared more toward stability than cutting-edge features, DemoLinux, a distribution designed to reside entirely on a bootable CD, e-smith, a server-oriented distribution, EasiLiX, a text-based, menu-driven interface for configuring services, ELX, an interface similar to Windows, EnGarde, a secure distribution of Linux engineered from the ground-up, Fedora Project, the free descendant of Red Hat Linux, FreeBSD, an advanced operating system for Intel ia32 compatible, DEC Alpha, and PC-98 architectures, Gentoo Linux, an enhanced BSD ports-style package system, Gibraltar, a Debian-based router/firewall distribution, GNU-Darwin, combines Apple's Darwin 1.4.1 with X Windows and several GNU packages, Icepack Linux, an independent Linux distribution built from scratch, JBLinux, a Linux distribution designed primarily for security

# Apresentação do Curso

---

## ***450 - Linux Essentials***

### ***Introdução ao infinito***

- Primeiro curso da formação 4Linux;
- Introduz o aluno ao universo GNU/Linux;
- Apresenta a filosofia do Software Livre;
- Habilita o aluno a interagir de forma adequada com o sistema.

# Agenda do Curso

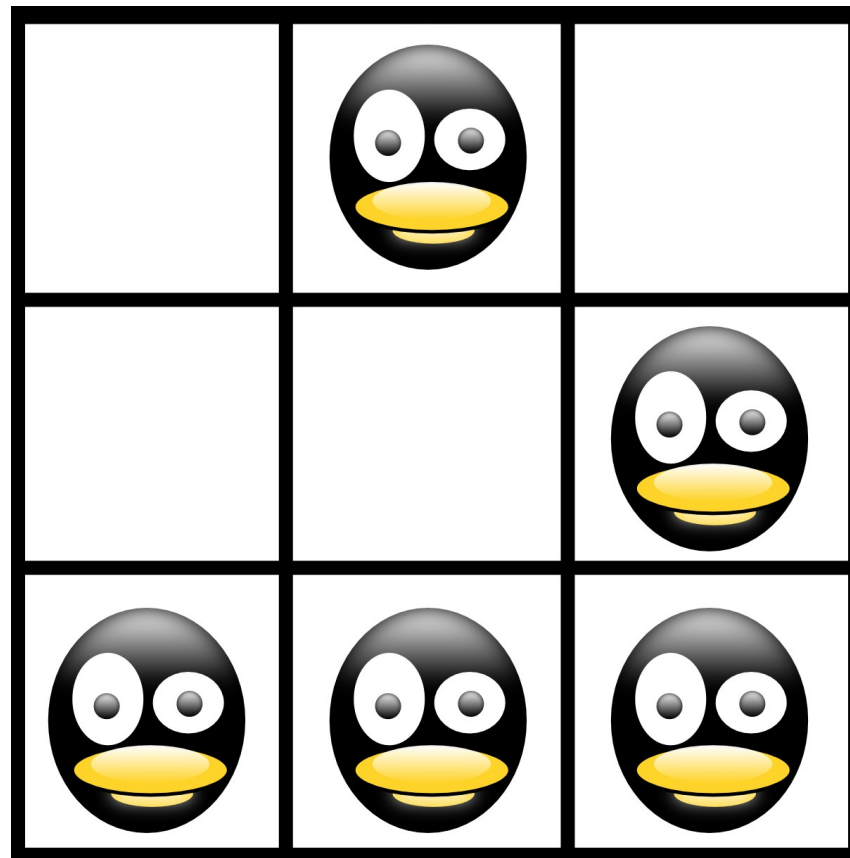
CAPS

Noturno

1ª Aula		2ª Aula		3ª Aula		4ª Aula		5ª Aula	
1	2 3 4	5 6	7	8	9	10	11 12	13 14	
1ª	2ª	3ª	4ª	5ª	6ª	7ª	8ª	9ª	10ª

# Capítulo 1 - Introdução ao infinito!

No primeiro capítulo dessa grande saga vamos desbravar novos horizontes e descobrir novas histórias, além de aprender importantes teorias sobre Software Livre.



# Objetivos

---

- ▶ Descobrir o que é GNU/Linux;
- ▶ Entender a filosofia do Software Livre;
- ▶ Conhecer um pouco da história;
- ▶ Entender o que são Distribuições.

# Introdução ao Software Livre

---

- ▶ Mas o que é SL?;
- ▶ GNU;
- ▶ Linux;
- ▶ GNU/Linux;

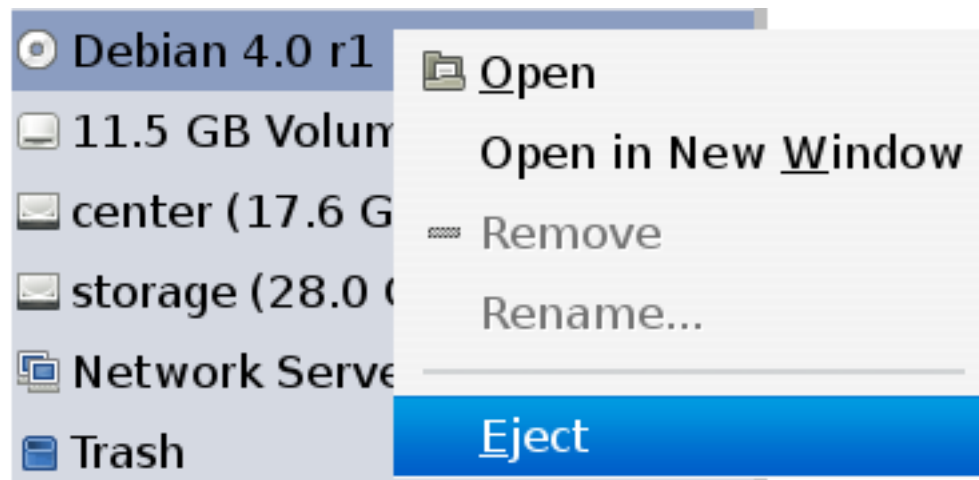
# Introdução ao Software Livre

## *O kernel*



# Introdução ao Software Livre

## ***O kernel***

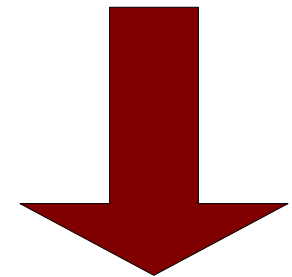
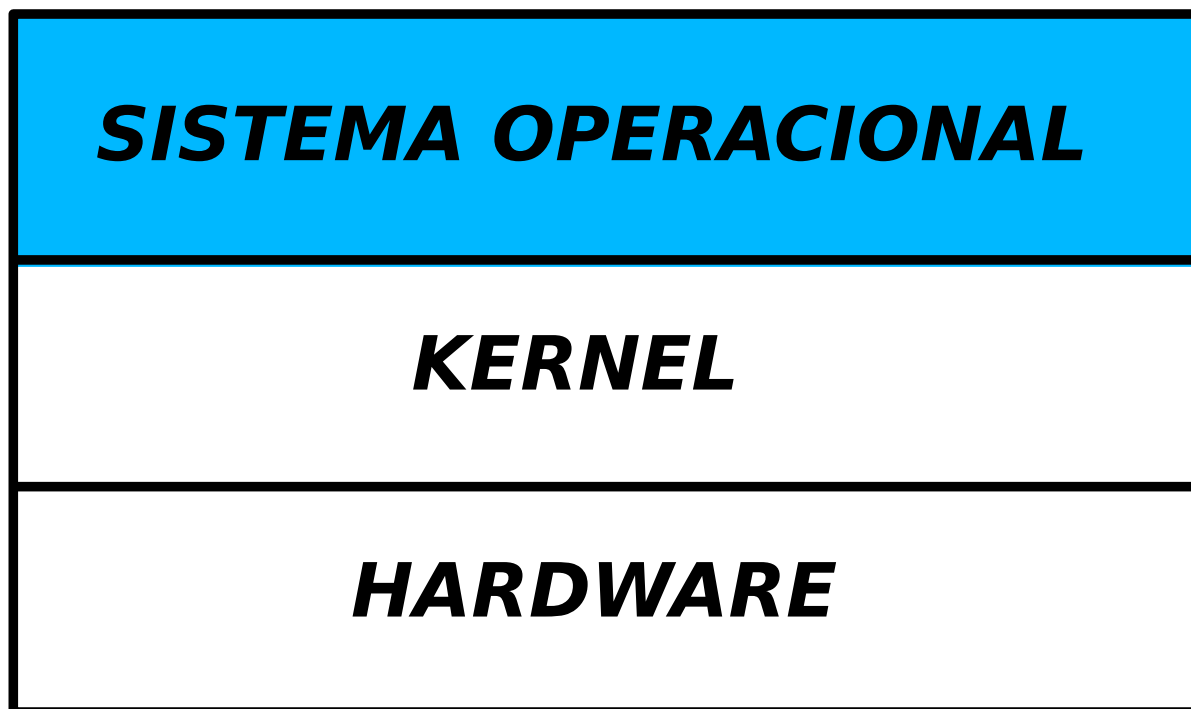




# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um software***

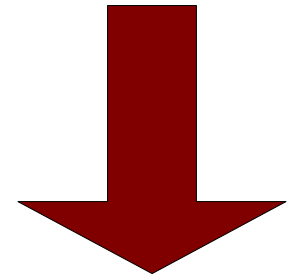
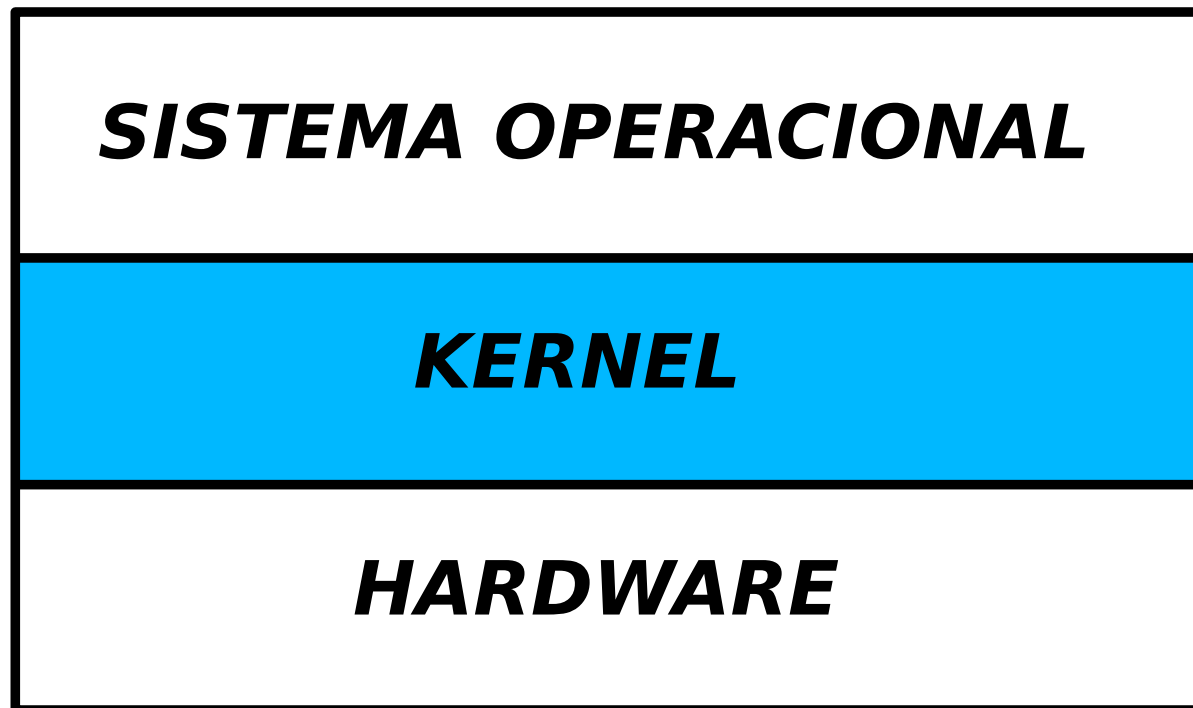


***Requisição  
de  
software  
para o  
hardware***

# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um software***

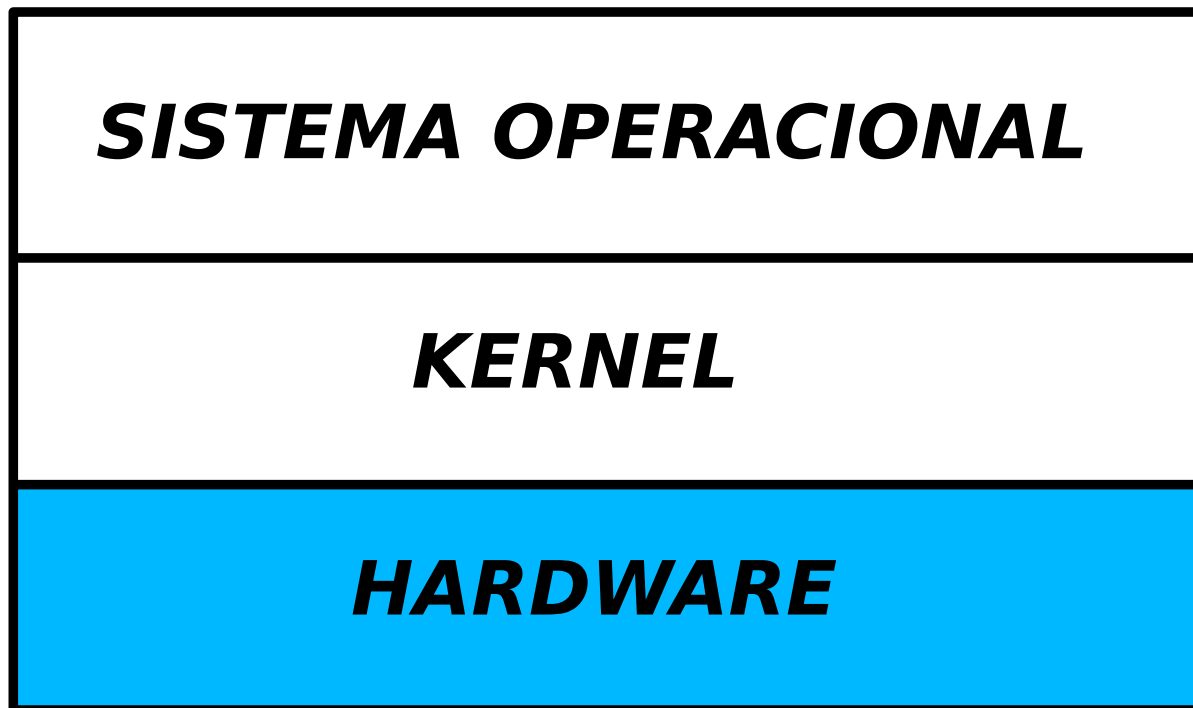


***Interpretação  
do pedido  
pelo kernel.***

# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um software***



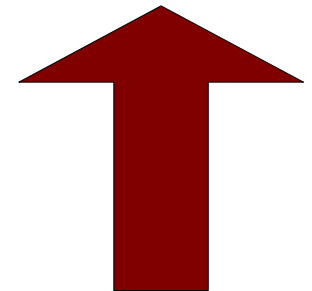
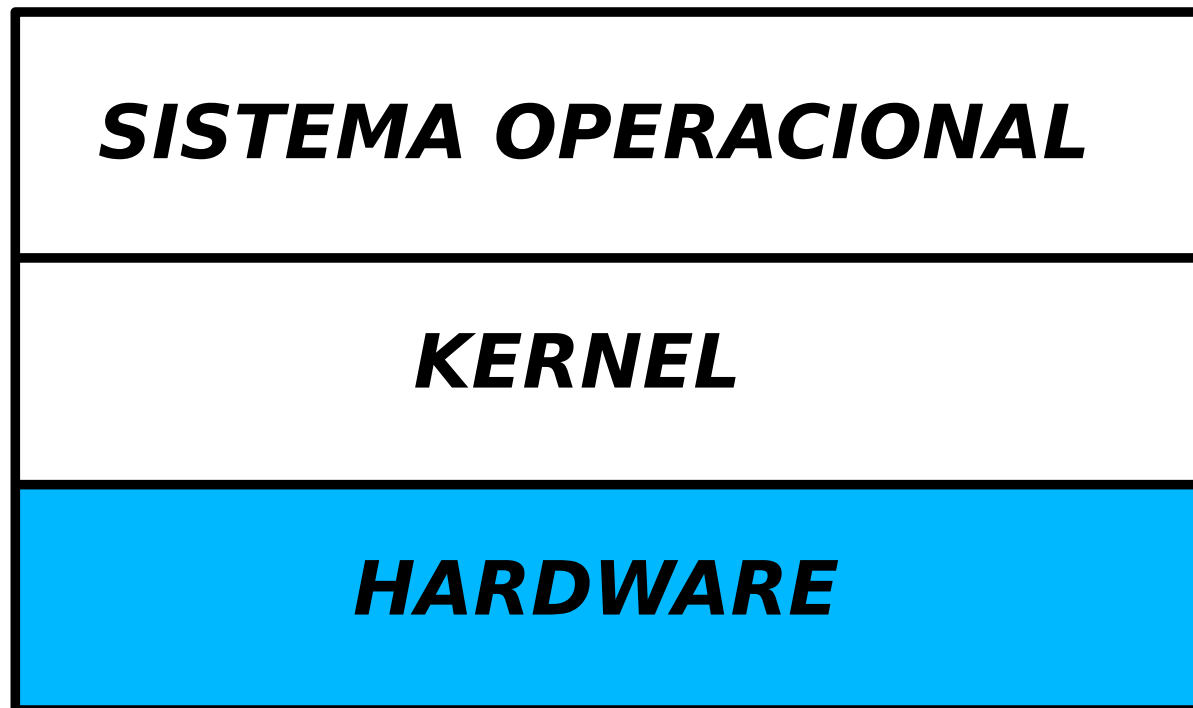
***O repasse  
da requisição  
para o  
hardware***



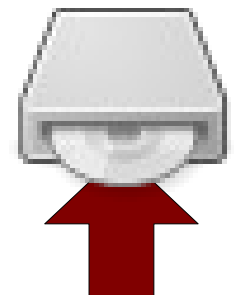
# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um hardware***



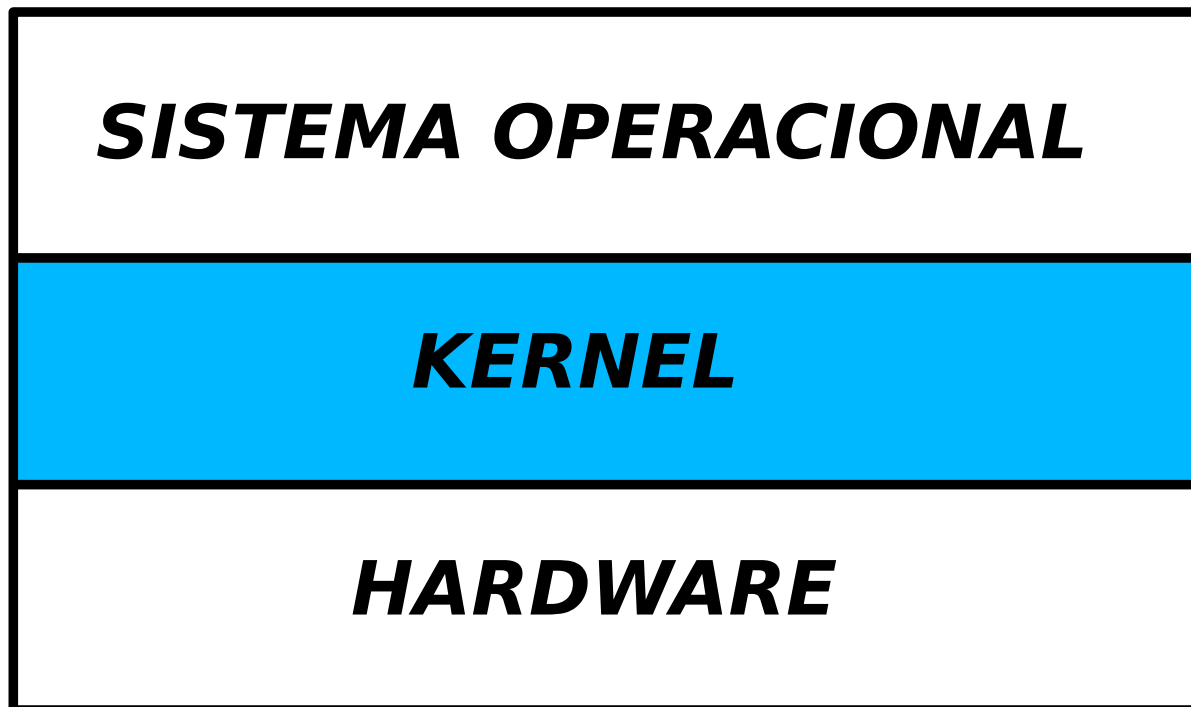
***A inserção  
do CD é  
feita no Drive***



# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um hardware***

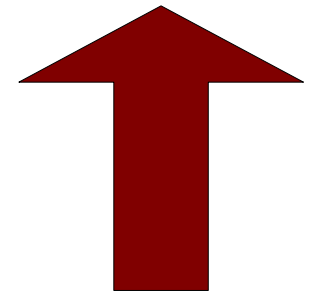
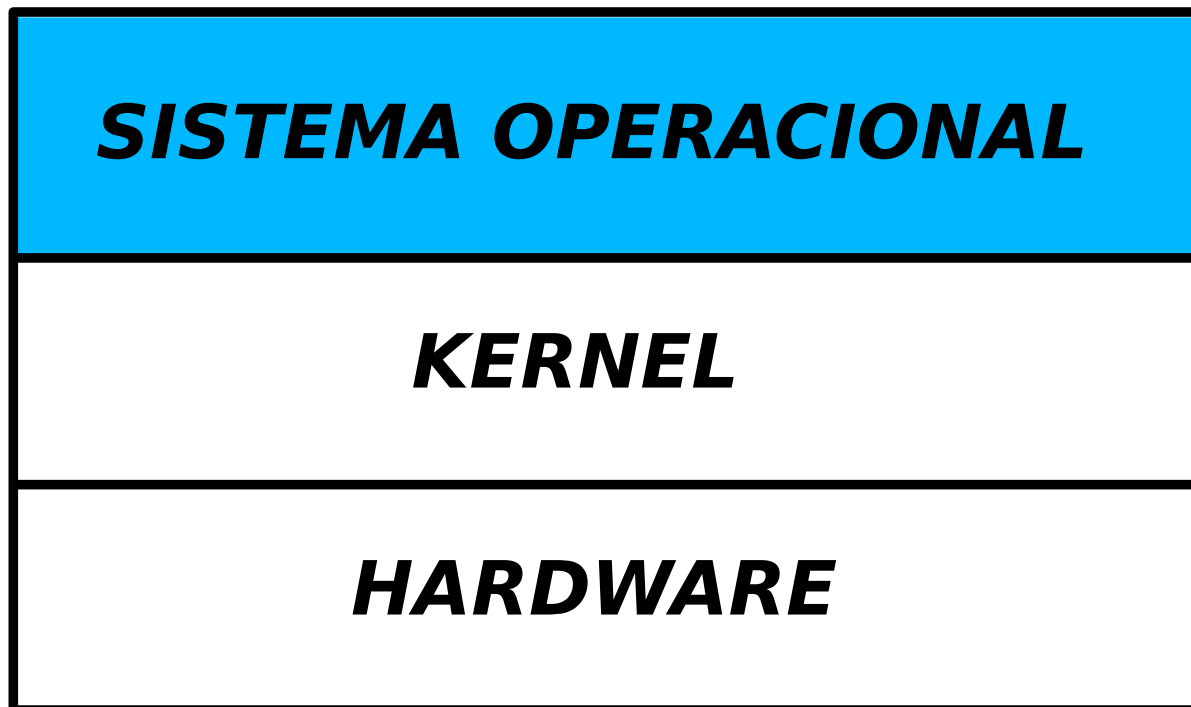


***O kernel  
recebe o sinal  
e envia para o  
sistema***

# Introdução ao Software Livre

***O kernel***

***Requisição vinda de um hardware***



***O sistema  
recebe o sinal e  
envia para o  
software***

***Ícone***



# Introdução ao Software Livre

## *O kernel*



*Debian, MacOS ...*

*Linux,  
hurd ...*

*CDROM,  
Chipset,  
Processador*

*..*

# Introdução ao Software Livre

---

## ***FSF - Free Software Foundation***

- ▶ Luta pelas liberdades essenciais de usuários de computadores;
- ▶ Autora da GPL e de outras importantes licenças;
- ▶ Criadora da LSB;



# Introdução ao Software Livre

## ***Copyleft x Copyright***



- ▶ Um trocadilho para copyright;
- ▶ Usa a lei do copyright, para remover restrições de cópia e alteração de software;
- ▶ Diferente do copyright, protege todos os direitos dos usuários com relação a liberdade com o software;

# Introdução ao Software Livre

---

## ***Falando de licenças***

- ▶ Mas se é livre, precisa de licença?
- ▶ Software Livre != Software Grátis
- ▶ Tipos de Licenças
- ▶ Copyleft

# Introdução ao Software Livre

---

## ***Licenças***

- ▶ *Licenciar para proteger a cópia ilícita;*
- ▶ *Grandes e pequenas empresas utilizavam o Software Livre como base de novas idéias;*

# Introdução ao Software Livre

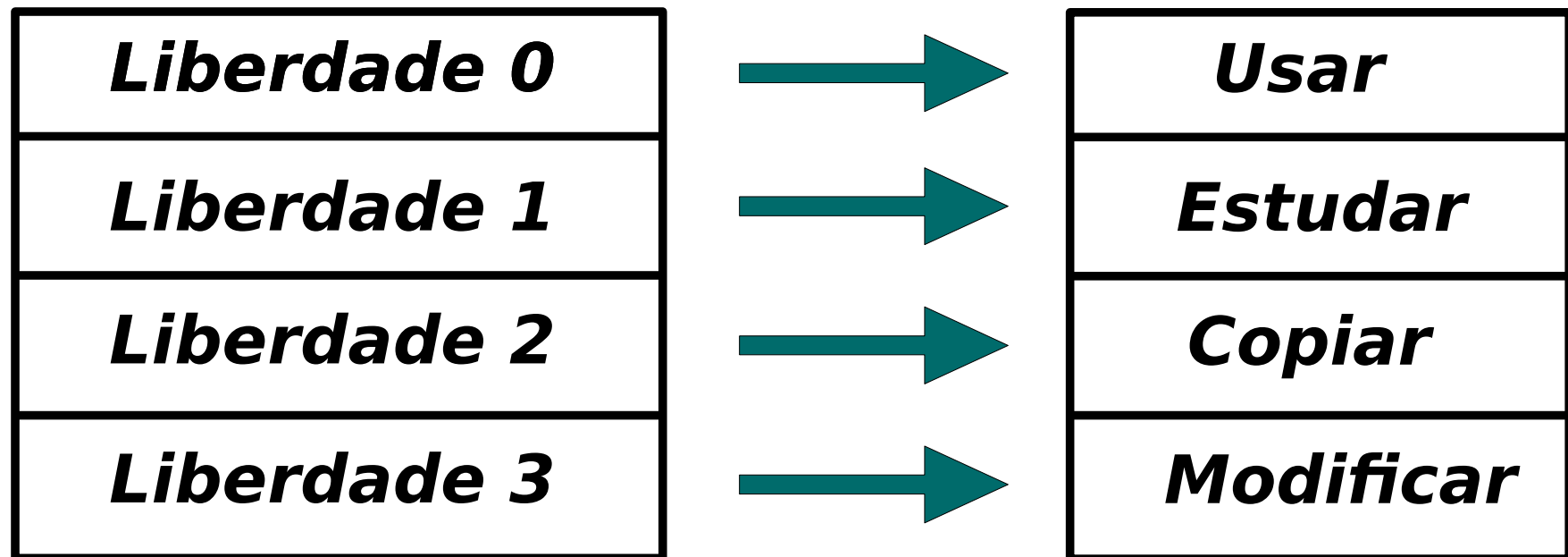
---

## ***Licenças - GPL***

- ▶ General Public Licence
- ▶ Criada em 1989
- ▶ Garante liberdades para o software e seus usuários;
- ▶ Protege direitos;
- ▶ Usa o conceito do copyleft;
- ▶ Ninguém pode ser restringido pelo software que usa!;

# Introdução ao Software Livre

## *Licenças - As 4 liberdades da GPL*



# Introdução ao Software Livre

---

## ***GPL - Liberdade 0***

Rodar o programa com qualquer fim;

# Introdução ao Software Livre

## ***GPL - Liberdade 1***

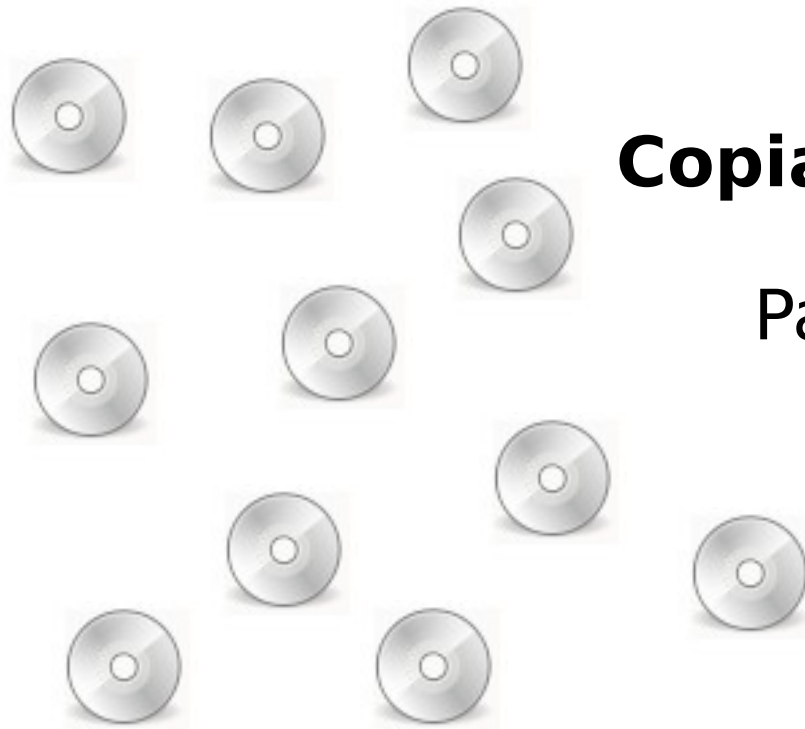
### **Estudar o programa**

Para isso é necessário  
o código-fonte;

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
  XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
  xhtml1-transitional.dtd">
3
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/
  xhtml">
5   <head>
6     <meta http-equiv="Content-
  Type" content=
7     "text/html; charset=us-
  ascii" />
8     <script type="text/
  javascript">
9       function reDo() {top.
  location.reload();}
10      if (navigator.appName ==
  'Netscape') {top.onresize = reDo;}
11      dom=document.
  getElementById;
12    </script>
13  </head>
14  <body>
15  </body>
16 </html>
```

# Introdução ao Software Livre

## ***GPL - Liberdade 2***



**Copiar e redistribuir o software**

Para ajudar outras pessoas;

**Software pirata é CRIME!!!**



# Introdução ao Software Livre

## *GPL - Liberdade 3*

**Modificar o software**

E doar essas melhorias  
para todas as pessoas  
interessadas;

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
  XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
  xhtml1-transitional.dtd">
3
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/
  xhtml">
5   <head>
6     <meta http-equiv="Content-
  Type" content=
7       "text/html; charset=us-
  ascii" />
8     <script type="text/
  javascript">
9       function reDo() {top.
  location.reload();}
10      if (navigator.appName ==
  'Netscape') {top.onresize = reDo;}
11      dom=document.
  getElementById;
12    </script>
13  </head>
14  <body>
15  </body>
16 </html>
```

# Introdução ao Software Livre

## ***Licenças - Outras***

- ▶ General Public Licence;
- ▶ GFDL – GNU Free Documentation Licence;
- ▶ OPL – Open Publication Licence;
- ▶ CC – Creative Commons;
- ▶ BSD – Berkeley Software Distribution;
- ▶ SPL – Sun Public Licence;

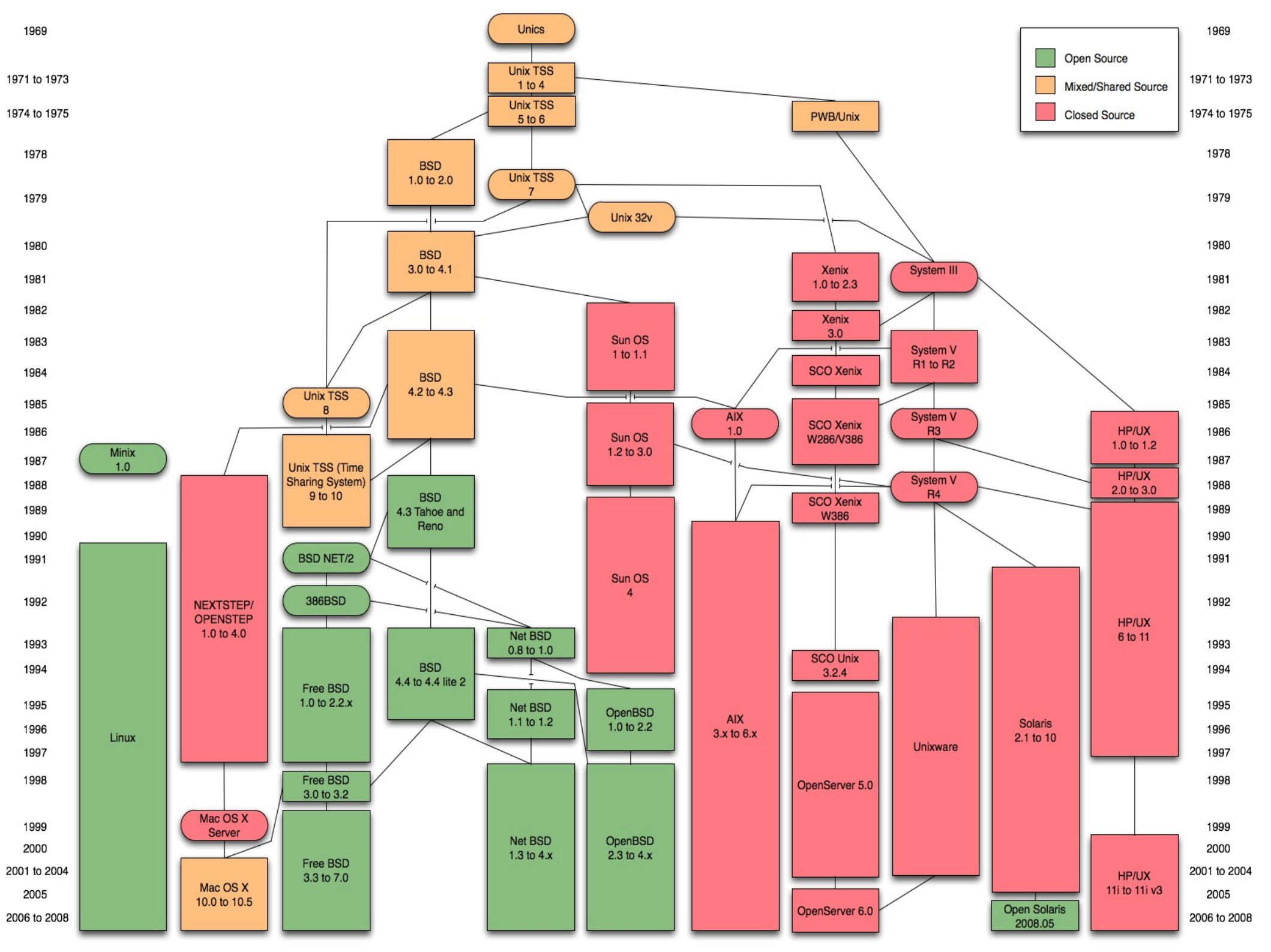


# Introdução ao Software Livre

---

## ***As Distribuições GNU/Linux***

- ▶ ***UNIX Time Line***
- ▶ ***GNU/Linux Time Line***



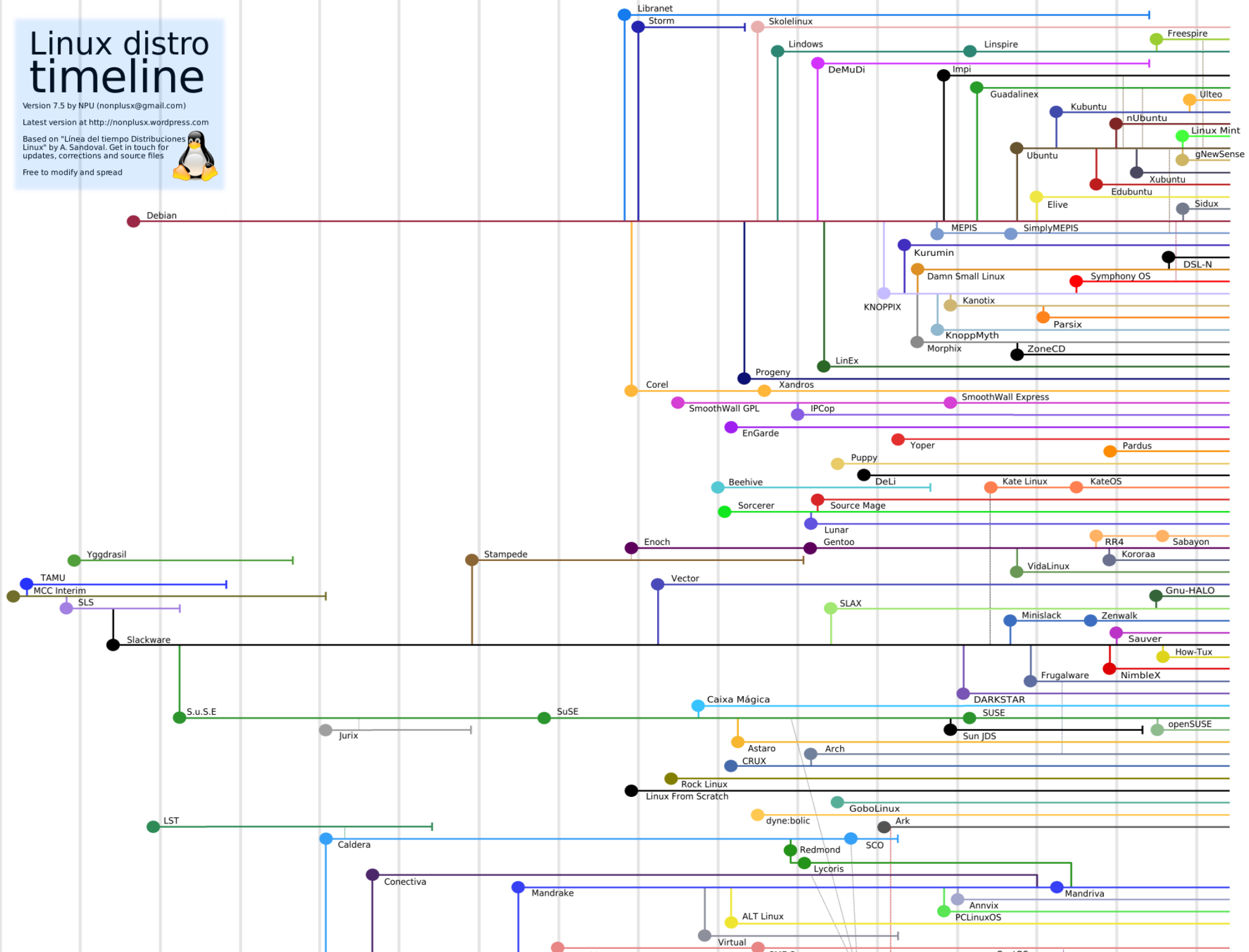
1992 1993 1994 1995 1996 1997 1998 1999 2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006 2007

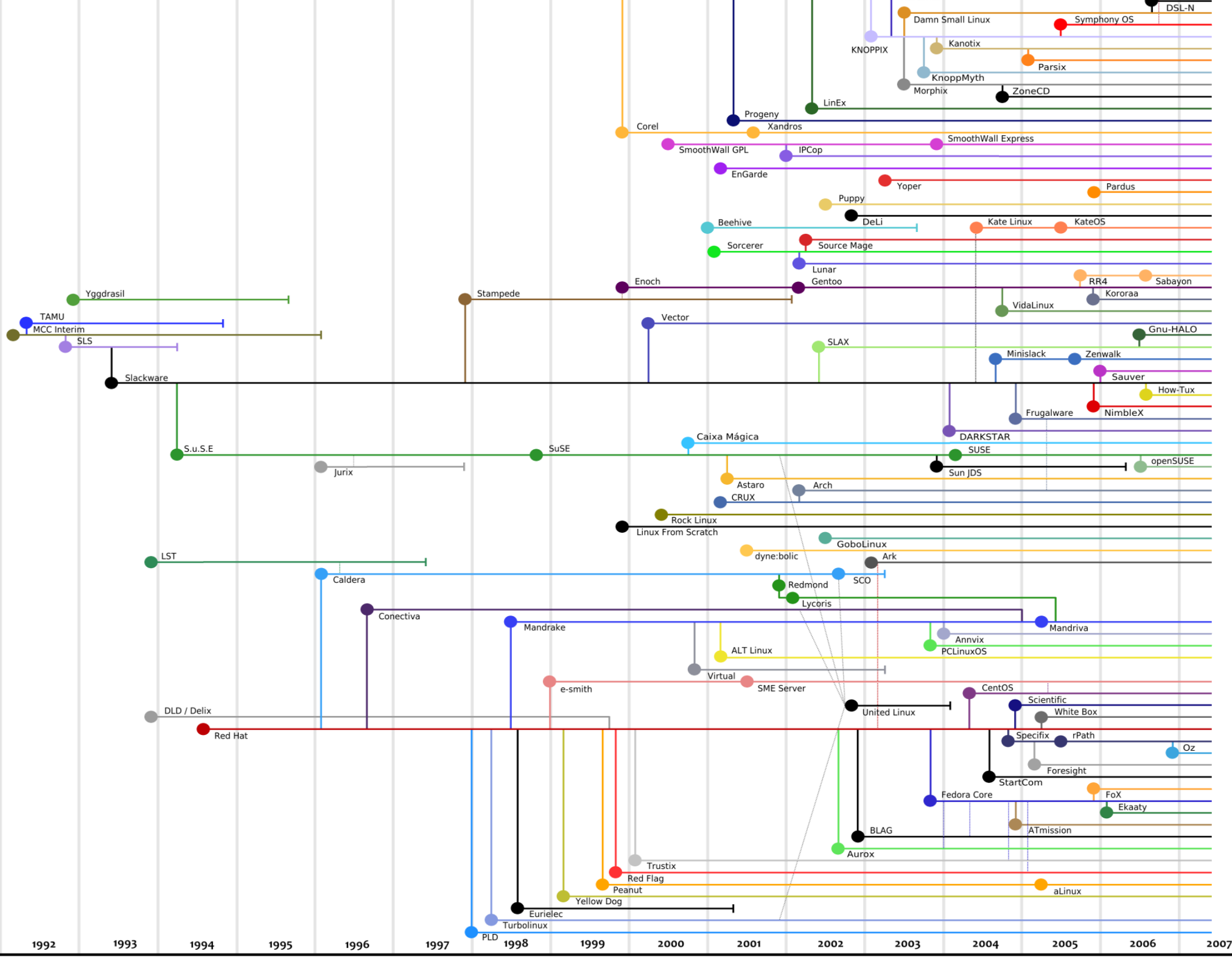
# Linux distro timeline

Version 7.5 by NPU (nonplusx@gmail.com)  
Latest version at <http://nonplusx.wordpress.com>

Based on "Línea del tiempo Distribuciones Linux" by A. Sandoval. Get in touch for updates, corrections and source files

Free to modify and spread





# Introdução ao Software Livre

---

## ***As Distribuições GNU/Linux***

***Distribuições Livres***

***X***

***Distribuições Corporativas***

# Introdução ao Software Livre

---

## ***As Distribuições GNU/Linux***

***Distribuições Live***

***X***

***Distribuições Convencionais***



# Introdução ao Software Livre

---

***As Distribuições GNU/Linux***

***Distribuições From Scratch***

***X***

***Distribuições Baseadas***

# Introdução ao Software Livre

## *As Distribuições GNU/Linux*



debian



redhat®



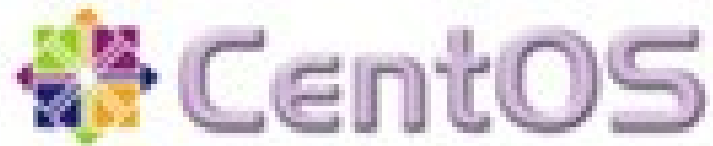
gentoo linux™



slackware  
linux

# Introdução ao Software Livre

## *As Distribuições GNU/Linux*



# Introdução ao Software Livre

## *As Distribuições GNU/Linux*



# Introdução ao Software Livre

## *As Distribuições GNU/Linux*



# Exercícios:



# Respostas dos Exercícios

---

- 1.** Rodar, Aprender, Copiar e Modificar.
- 2.** É o kernel do sistema operacional e seu criador é Linus Torvalds.
- 3.** Uma Distribuição GNU/Linux é formada por um kernel Linux, Aplicativos GNU e algumas modificações afim de suprir um objetivo específico.
- 4.** General Public Licence.

# Respostas dos Exercícios

---

- 5.** Defender a liberdade do software usando meios jurídicos e fazendo uma lembrança ao copyright.
- 6.** Não, O Software Livre tem seu código fonte aberto.
- 7.** Slackware Linux.
- 8.** A Live pode ser testada a partir de um drive de CD.
- 9.** Através de listas de discussão, listas de e-mail e ferramentas de controle de versão



# Conclusão

---

- ▶ Inclusão ao universo do software Livre;
- ▶ Visão ampla da arquitetura do sistema;
- ▶ Descobrimento de diversas distribuições;
- ▶ O que são distribuições Linux;
- ▶ O que significa GNU/Linux;
- ▶ Quem são seus criadores.

Agora, vamos conhecer o GNU/Linux,  
boa sorte nessa nova descoberta.